Fiches de tâche

Pays: canada

hUGO baltz

2016

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°1 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Prise en main  Description de la tâche : Découvrir le sujet et se documenter sur les technologies existantes. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Un ordinateur avec une connexion Internet * Un accès a la base de livres d’uOttawa | |
| DURÉE ESTIMÉE : 5j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 23/05/2016 * Date de fin : 27/05/2016 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°2 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Modéliser la première application  Description de la tâche : Modéliser la première application en se servant de diagrammes UML. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Du papier et un stylo * Un ordinateur avec StarUML | |
| DURÉE ESTIMÉE : 3j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 26/05/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 27/05/2016 * Date de fin : 30/05/2016 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°3 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Développement de la première application  Description de la tâche : Développer sous Android une application affichant les types de structures des bâtiments proches de l’utilisateur en réalité augmentée. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Un ordinateur * ArcGis * AndroidStudio * Un shapefile contant les données sur les bâtiments de la ville d’Ottawa * Une tablette ou des lunettes de réalités augmentées | |
| DURÉE ESTIMÉE : 26j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 30/05/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 03/06/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 10/06/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 17/06/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 24/06/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 01/07/2016 * Date de fin : 04/07/2016 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°4 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Modéliser la seconde application  Description de la tâche : Se documenter sur le projet Tango et modéliser la seconde application en se servant de diagrammes UML. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Du papier et un stylo * Un ordinateur avec StarUML | |
| DURÉE ESTIMÉE : 6j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 05/07/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 08/07/2016 * Date de fin : 12/07/2016 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°5 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Développement de la seconde application  Description de la tâche : Développer sous Android une application analysant une pièce pour détecter les objets susceptibles de tomber en cas de séismes. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Un ordinateur * AndroidStudio * Unity * Le kit de développement du projet Tango | |
| DURÉE ESTIMÉE : 28j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 13/07/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 15/07/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 22/07/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 29/07/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 05/08/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 12/08/2016 * Réunion avec le maitre de stage : 17/08/2016 * Date de fin : 19/08/2016 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Fiche de tâche N°6 | Rédigée le : 25/05/2016 |
| Nom de la tâche : Documentation  Description de la tâche : Documenter le travail effectué. | |
| ENTRÉES NÉCESSAIRES:   * Un ordinateur * Un éditeur de texte (Word de préférence) | |
| DURÉE ESTIMÉE : 68j  ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :   * Date de début : 23/05/2016 * Date de fin : 19/08/2016 | |